

PROGETTO

coding

"PRIMI PASSI NEL MONDO DEL CODING, DELLA ROBOTICA E DEL TINKERING"

A.S.2017/2018

NEL CORSO DELL'ANNO SCOLASTICO 2017/2018 I BIMBI DELLA SEZIONE F HANNO SPERIMENTATO IL PRIMO APPROCCIO AL PENSIERO COMPUTAZIONALE. ATTRAVERSO LE ATTIVITA' DI CODING UNPLUGGED I BIMBI HANNO POTUTO:

- APPRENDERE I PRINCIPI BASE DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE;
- ACQUISIRE COMPETENZE LOGICHE E DI PROBLEM-SOLVING;
- SVILUPPARE COMPETENZA COLLABORATIVA;
- IMPARARE FACENDO.

I BIMBI HANNO PARTECIPATO ATTIVAMENTE ALLE ATTIVITA', DIMOSTRANDO INTERESSE, CURIOSITA' ED ENTUSIASMO.

CODICE COLORE: LA GALLINA HA FATTO L'UOVO



I BIMBI DIPINGONO LE SCATOLE PORTAUOVA...



DURANTE IL GIOCO, OGNI BAMBINO HA A DISPOSIZIONE UNA SCATOLA PORTAUOVA, DELLE PALLINE COLORATE E UNA TABELLA CON UNA SEQUENZA-CODICE DI COLORI (I COLORI DEI CERCHI CORRISPONDERANNO AI COLORI DELLE PALLINE DA INSERIRE NEL PORTAUOVA).

CODICE COLORE: GRIGLIA 4X4



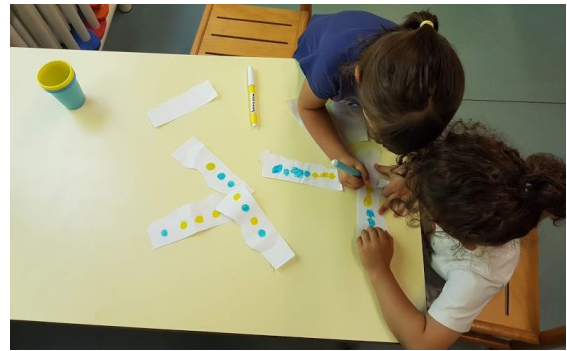
CODICE COLORE: TORRE CON DUPLO



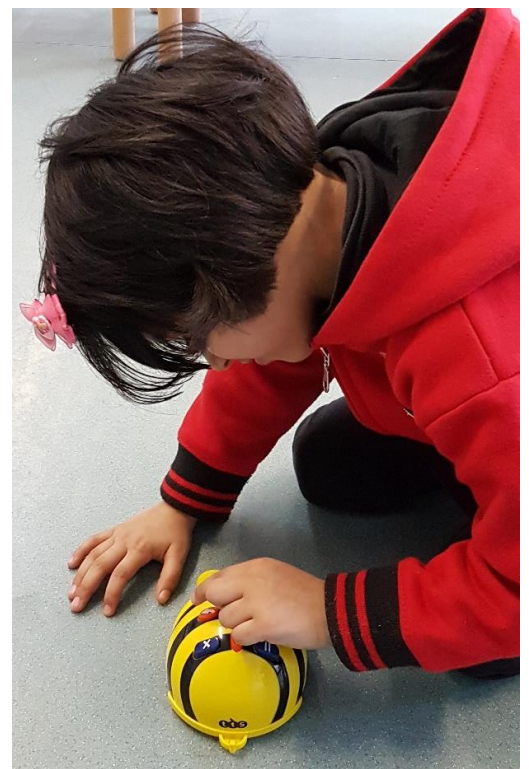
CODICE COLORE: METTI IN FILA I BICCHIERI ...



SCRIVIAMO IL CODICE ...



IN PRIMAVERA SI E' PRESENTATO UN INSETTO
MISTERIOSO, SI CHIAMA BEE BOT:
UN'APE CHE NON PUNGE!



IL PROGETTO PER LA SEZIONE F E' STATO CONDOTTO E DOCUMENTATO DA PASSIATORE BARBARA